



A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstant.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

REGULAMENT DESERT STORM 2019-OLD BLOOD

(Adaptat cu sprijinul COD – Airsoft Events Agreement)

ATENȚIE! REGULAMENTUL POATE SUFERI DETALIERI ȘI MODIFICĂRI MINORE ÎN URMĂTOAREA PERIOADĂ. VERSIUNEA FINALĂ VA FI ANUNȚATĂ PUBLIC ȘI INDIVIDUAL. ACEASTA VA FI OFERITĂ ȘI ÎN PLICUL JUCĂTORULUI LA CHECK-IN SAU TRMISA PE E-MAIL.

1. Reguli generale si de siguranta.

1.1 Reguli generale.

-La evenimentul sportiv de airsoft DESERT STORM-OLD BLOOD ,organizat de DESERT STORM CREW sunt acceptați doar jucătorii care la data evenimentului au varsta minima de 16 ani. Vezi Sectiunea **2.2-Situatii exceptionale**.

-Toți jucătorii participă la eveniment pe propria răspundere, angajată prin semnarea la check-in a declaratiei de exonerare.

-Organizatorii DESERT STORM își rezervă dreptul de a selecta participanții la eveniment.

-Datele cu caracter personal vor fi prelucrate conform Legii 190/18 iunie 2018

-Este posibil ca prezentul Regulament sa sufere modificari minore. Acestea vor fi anuntate in mediile virtuale. O varianta tiparita a Regulamentului va exista in Comandamentul fiecarei factiuni.

1.2 Desfășurarea evenimentului.

-Evenimentul sportiv de airsoft DESERT STORM se desfășoară pe durata a 24 ore și include joc de noapte. Calendarul evenimentului și detaliile legate de organizare (planificarea pe ore, parcare, campare, etc.) vor fi comunicate la o dată ulterioară de către Staff-ul evenimentului și vor fi considerate anexe la acest Regulament.



1.3 Cazuri deosebite (accidente, situatii speciale)

- Recomandăm deținerea truselor individuale de prim ajutor. Organizatorii vor avea de asemenea truse medicale de urgență.

-Daca in urma unei lovituri de bila rezulta vatamare severa (sange) jucatorul vatamat este obligat sa retina tragatorul si replica pina la sosirea arbitrilor pentru stabilirea puterii de tragere. Jucatorul in cauza nu are voie sa umble la setarile replicii.

-Fiind un eveniment cu joc de noapte vă recomandăm să jucați prudent. Incidentele vor fi anunțate imediat la comandamentele factiunilor prin stațiile radio, la organizator pe canalul PMR/ 446.006 sau la nr. de telefon: Daniel Filimon +40 766 734 549 sau Marcu Laurentiu +40 753 355 804.

1.4 Reguli de siguranță

-Toți participanții/invitații la eveniment sunt obligați să poarte în permanență ochelarii de protecție și să aibă asupra lor "cârpa mortului" pe timp de zi și o lumină intermitentă de culoare roșie pe timp de noapte.

-Se recomandă folosirea măștilor de protecție facială pe timpul nopții și / sau în zonele unde pot avea loc angajări pe distanțe scurte.

-Este recomandată folosirea echipamentului de protecție suplimentar: mănuși, genunchiere, cotiere și alte echipamente de protecție.

-Nu este obligatorie purtarea echipamentului de protecție în offzone, dar este recomandată.

1.5 Marcajele din teren.



-Zonele periculoase vor fi delimitate prin marcarea cu banda rosu-alb. Zonele off-game (catering, off-zone, zone neutre) vor fi marcate cu banda galben-neagra. In lipsa acestor marcaje, jucatorii sunt liberi sa acceseze orice zona a terenului.

-Restul marcajelor din teren sunt simple si intuitive (panouri de avertizare, cu anunturi sau cu simboluri general cunoscute etc.).

1.6 Reguli de comunicare.

-In toate situatiile se recomanda folosirea unui nivel acustic de comunicare care sa nu deranjeze ceilalti jucatori.

-In comunicarea radio incercati folosirea mesajelor scurte, concrete. Concentrați-vă și pregătiți-vă mesajul înainte de a deschide calea de emisie.

-Este strict interzisă insultarea altor participanți la eveniment, indiferent de motiv. Dati dovada de fair-play și nu vă certați sau provocați altercații verbale. Disputele se rezolvă cu ajutorul organizatorilor și doar în prezența acestora. Agresiunea fizica a unui alt jucător va conduce la excluderea imediata din joc.

-Refuzul de a respecta indicațiile organizatorilor / game master-ilor sau atitudinea nepotrivită față de aceștia se sancționează cu game ban sau permanent ban, în funcție de gravitatea faptelor.

1.7 Persoane Non-Game.

-In cazul descoperirii unor persoane neinvitate la eveniment trebuie oprit imediat jocul în zona respectiva anunțând "STOP - CIVIL" Se opreste imediat si se anunta organizatorii. Pe durata intreruperii, jucatorii nu au voie să-și schimbe poziția în teren.

1.8 Promovare și reclamă.

-Afișarea oricăror materiale cu caracter de promovare și / sau reclamă se va face doar cu acordul prealabil al organizatorilor.



2. REGULAMENT SI SANCTIUNI.

2.1 Aplicabilitate.

-Toți participanții la evenimentul DESERT STORM intră sub incidența acestui Regulament. **NU EXISTA EXCEPTII.**

2.2 Situatii Exceptionale.

-Jucatorii minori (16-18 ani) sunt acceptati la evenimentul Desert Storm-Old Blood daca indeplinesc una din conditii:au declaratie pe propria raspundere semnata de minim unul dintre parinti sau sunt insotiti pe toata durata evenimentului de catre unul dintre parinti.

-Pentru jucatorii minori (16-18 ani) accesul pe teren este posibil doar cu full-face gear (masca de protectie faciala,masca de protectie bucala si ochelari de protectie,etc)

2.3 Sanctiuni.

-Incalcarea prevederilor acestui Regulament se va sanctiona cu avertisment / time-out / game ban / permanent ban- functie de gravitatea faptelor și consecințele acestora.

-În cazul deciziei de excludere a unui jucător (game ban), acesta va fi obligat să părăsească locul de desfășurare al evenimentului, fără rambursarea costului participării.

“Time-out” reprezintă excluderea de pe terenul de joc/serviciu in Comandament,a jucătorului pe perioada de timp decisă de organizatori / game master.

-Echipa (Clubul,dupa caz) isi asuma responsabilitatea in mod integral pentru membrii participanti la eveniment.Jucatorii independenti preluati pe lista unei echipe vor fi tratati in acelasi fel ca si restul echipei.In cazul aplicarii unor sanctiuni,acestea vor fi adresate atat jucatorilor cat si echipei din care fac parte.

The logo for Desert Storm, featuring the words "DESERT" and "STORM" in a bold, black, sans-serif font. "DESERT" is on the left and "STORM" is on the right, both in white text on a black background. To the right of the text is a stylized graphic of a sandstorm or a funnel, composed of several concentric, curved lines that taper towards the top.

A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstanta.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

-Amplitudinea sancțiunilor pentru fiecare caz va fi decisă de către organizatori / game masteri și va fi comunicată în mod transparent jucătorilor sancționați, cât și celorlalți participanți la joc. De asemenea, organizatorii DESERT STORM își rezervă dreptul de a publica lista cu sancțiuni pe pagina web și forumul evenimentului cât și pe pagina de Facebook a COD.

-Se introduce „Registrul de sancțiuni” al evenimentului în care vor fi notate de către game master absolut toate abaterile de la Regulament și sancțiunile aplicate pe teren, în timpul jocului sau ulterior (tras sub MED, raniri datorate ROF-ului, raniri de orice alta natura, conflicte verbale sau fizice, etc.). Însemnarile din Registru vor fi luate în calcul la evenimentele urmatoare, astfel încât se poate refuza participarea unui jucator/grupare/Club pe baza consemnarilor anterioare.

2.4 Trustees.

-În teren, pe toată durata evenimentului vor funcționa și trustees. Identitatea acestora nu va fi publică. Pentru identificare, jucătorii alesi drept trustees vor avea asupra lor elemente de identificare. Trustees sunt îndreptățiți să ceară identificarea oricărui jucator aflat pe teren, să fotografieze pentru identificare orice participant, să acorde sancțiunea de avertisment pe care o comunică și organizatorilor, să informeze organizatorii despre orice situație cu potențial pentru game-ban, să arbitreze situații conflictuale din teren dacă este acceptat de către jucătorii în dispută.

-Trustees nu au dreptul să-și impună autoritatea prin mijloace fizice, nu au dreptul să acorde sancțiuni din categoria time-out/game ban/permanent ban, nu au dreptul să interfereze în derularea jocului cu excepția cazului în care arbitrează anumite conflicte.

-Organizatorii își rezerva dreptul de a verifica în absolut orice moment al jocului dacă prevederile acestui Regulament sunt respectate (chronografiere în timpul jocului, verificarea folosirii încărcătoarelor, testare cu aparat etilotest, etc)



3. LIMBA UTILIZATĂ IN JOC.

-Limbile de baza în joc sunt româna/engleza. Recomandăm insistent utilizarea limbii engleze pentru comunicații în cazul în care structura din care faceți parte este compusă și din membri care nu vorbesc limba română.

4. TERENUL DE JOC.

4.1 Teren si recuzită.

-Terenul de joc este situat într-o zona cu cladiri dezafectate, vegetatie bogata si constructii dedicate jocului de airsoft.

-În teren vor fi prezente elemente de recuzită care vor marca obiective importante sau elemente de interes special. -Modificarea, distrugerea sau mutarea acestora fără acordul organizatorilor este INTERZISA.

4.2 Zone cu regim special.

-Zona de parcare si cea de campare sunt considerate zone off-game.

-Camparea se va face in zone special amenajate, marcate corespunzator de catre organizatori. Purtarea ochelarilor în zona de campare este obligatorie. Este interzis accesul în corturi fără acordul prealabil al proprietarului.

-In zonele off-game se va putea intra doar dupa ce incarcatoarele sunt scoase din replici iar acestea sunt asigurate.

-Organizatorii nu își asumă răspunderea pentru daunele de orice fel produse echipamentului de campare.

-Pentru detalii despre marcare si delimitare vezi 1.5

4.3 Baze și baricade

The logo for Desert Storm, featuring the words "DESERT" and "STORM" in a bold, black, sans-serif font. "DESERT" is in white with a black outline, and "STORM" is in black with a white outline. To the right of the text is a stylized graphic of a sandstorm or vortex, composed of concentric, curved lines that spiral upwards and outwards.

A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstanta.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

-Este permisă utilizarea de sfori și fir de pescuit pe post de sârmă ghimpată, amplasarea de corturi și plase de camuflaj proprii. Este strict INTERZIS sapatul de transee sau locasuri individuale, ridicarea de baricade și tăierea vegetației existente.

5. FACȚIUNI. DRESSCODE. ÎNSEMNE.

5.1 Facțiuni

Cele 3 factiuni prezente pe teren vor fi:

-KYLIAN SPECIAL FORCES-K.S.F

-ZARHYAN ARMY FORCES-Z.A.F

-HUNTERS

Inscrierea in cadrul fortelor KSF si ZAF se va face online, prin google forms. Numarul de jucatori este limitat la 150 pentru fiecare factiune. In caz exceptional acesta poate fi modificat. Numarul jucatorilor Hunters este de maxim 50 iar cei care vor face parte din aceasta factiune vor fi desemnati de catre organizatori.

5.2 Dresscode facțiuni.

KYLIAN SPECIAL FORCES-K.S.F

-Acceptat orice tip de uniforma. Obligatoriu casca sau bonnie-hat. Fara sapca tip baseball, shemagh sau bandana pe cap.

ZARHYAN ARMY FORCES-Z.A.F

-Acceptat orice tip de uniforma. Obligatoriu sapca tip baseball sau capul neacoperit. Excluz casca, bonnie-hat, bandana sau shemagh pe cap.

-Optional face-paint.

HUNTERS

The logo for Desert Storm, featuring the words "DESERT" and "STORM" in a bold, black, sans-serif font. "DESERT" is on the left and "STORM" is on the right, both in white text on a black rectangular background.

A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstanta.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

-Acceptat orice tip de uniforma. Obligativu bandana sau shemagh pe cap. Excluz casca sau bonnie-hat.

5.3 Insemne prezente in joc.

-Toti participantii la joc vor purta in mod obligatoriu, pe toata durata evenimentului (de la check-in la check-out) o bratara de identificare cu numar unic de participant. Bratara trebuie aratata la cerere organizatorilor, reprezentantilor COD sau trustee.

-Vestele avertizoare vor fi puse la dispozitie de catre organizator, vor avea culoarea galben/verde si vor fi personalizate cu numar COD unic.

-Jucatorii surprinsi in teren fara bratara vor fi declarati „off-game” si trimisi in off-zone. Reintrarea in joc se face doar cu dovada purtarii bratarii de identificare.

-Lipsa bratarii in situatiile de disputa se considera circumstanta agravanta.

-“Răniții” (persoanele care au fost lovite o dată și au fost vindecate) vor purta o banderolă albă până la revenirea in bază sau până când sunt loviți o a doua oară. Banderola de “rănit” trebuie purtată la loc vizibil.

-Medicii vor purta pe brațul stâng o banderolă albă cu însemnul specific: cruce roșie.

-Participantii off-game (“morții”/vizitatorii/fotografi/videografi/etc.) sunt obligați să poarte veste reflectorizante galben/verzi pe timpul zilei și lumini intermitente rosii pe timpul nopții.

-Organizatorii vor purta veste reflectorizante portocalii, inscripționate, precum și legitimatii de organizator iar pe timp de noapte vor fi semnalizati prin lumini intermitente albastre.

6. VEHICULE INGAME/OFFGAME.

6.1 Participarea vehiculelor



-Folosirea vehiculelor in joc se face doar cu acordul prealabil al organizatorilor. Cererile respective si fotografiile demonstrative ale vehiculului vor fi trimise pe adresa crew@desertstorm.ro

-Organizatorul pune la dispozitia factiunilor 3 vehicule, unul strict pentru transport, celelalte 2 sunt participante in joc.

6.2 Distrugerea vehiculelor

-Vehiculele in-game NU pot fi distruse, doar imobilizate pentru o perioada determinata, cu ajutorul dispozitivelor puse la dispozitie de catre organizator. Imobilizarea pe timp de zi (timpul de imobilizare va fi anuntat la brief) este semnalizata prin aprinderea unei fumigene de culoare rosie (puse la dispozitie de catre Organizator) iar pe timp de noapte prin utilizarea unei alarme luminoase sau sonore. Utilizarea dispozitivelor de imobilizare se va face conform instructiunilor transmise de catre organizator la briefing.

6.3 Utilizarea vehiculelor

-Orice vehicul poate fi oprit cu o baricada, construita din materiale oferite de organizator. Baricada trebuie sa aiba aspectul unei constructii special gandita ca blocaj, care sa faca imposibila deplasarea.

-Conducatorul auto este responsabil pentru conducerea vehiculului

-Este interzisa lovirea amplasamentelor artificiale, a corturilor si baricadelor special construite.

-Este strict interzisa parasirea drumului indicat de organizator. In lateralele drumului pot fi jucatori care pot fi accidentati.

7. REPLICI. REGULI DE ANGAJARE ȘI RESPAWN.

7.1 Reglementari privind procesul de cronografiere

DESERT STORM



A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstant.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

Atentie !! Cronografierea replicilor pre-eveniment si stabilirea puterii de tragere intra exclusiv in raspunderea participantului la joc.

-Organizatorii pun la dispozitie stand de cronografiere standardizat pe greutati uzuale de bile si asistenta in procesul de stabilire putere replica.

-Toate replicile (inclusiv pistoalele) vor fi supuse procesului de cronografiere.

-Procesul de cronografiere se face cu replica setata pe configuratia de joc (hop-up reglat, greutate bila stabilita)

-Jucatorul are obligatia sa-si noteze valoarea in Joule obtinuta pe declaratia de exonerare, pe care o depune la check-in.

-Organizatorul va verifica in teren corespondenta dintre valorile notate pe declaratie si valorile replicilor testate.

7.2 Reglementari Clase de Joc.

Clasa „CQB”.

-MED (Minimum engagement distance)- 0 metri

-Orice tip de replica

-Mod de tragere: semi/burst/full auto

-Incarcatoare permise: 140 bile maxim / incarcator

-Pistoalele fac parte din aceasta clasa.

Clasa „Asalt”

-MED (Minimum engagement distance)-7 metri

DESERT STORM



A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstant.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

-Replici cu lungime minima a tevii externe de 20 cm.

-Mod de tragere: semi/burst/full auto

-Incarcatoare permise: 140 bile maxim / incarcator

-Side weapon recomandat

Clasa „DMR”

-MED (Minimum engagement distance)-15 metri

-Doar replici cu lungimea țevii externe de minim 45.7 cm (18 inch)

-Mod de tragere: semi-only / limitata fizic sau din mosfet.

-Incarcatoare permise: 70 bile maxim / incarcator

-Side weapon recomandat

-Factor marire

Clasa „Sniper”

-MED (Minimum engagement distance)-25 metri

-Doar replici „bolt action”

-Mod de tragere: semi-only

-Incarcatoare permise: 35 bile maxim / incarcator

-Factor marire

-Side weapon recomandat

DESERT STORM



A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstant.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

Clasa " LMG"

Exemple - M1918BAR; M249; M249PARA; RPK-74; NEGEV; ULTIMAX100; etc.

-MED (Minimum engagement distance)-10 metri

-Replici cu bipod obligatoriu

-Mod de tragere: full auto

-Incarcatoare permise: DRUM

-Side weapon recomandat

Clasa " HMG" /Necesita aprobare de la Organizator

Exemple - PKM; M60D; etc.

-MED (Minimum engagement distance)-25 metri

-Replici cu bipod obligatoriu

-Mod de tragere: full auto / obligatoriu din pozitie fixa pe bipod

-Incarcatoare permise: DRUM

-Side weapon recomandat

Procedura de masurare a lungimii replicii este urmatoarea: replica este masurata de la partea frontala a incarcatorului pana la terminarea tevii dintr-o bucata. Prin „teava dintr-o bucata” se intelege teava exterioara a replicii care NU poate fi sub nici o forma detasata pe terenul de joc

DESERT STORM



A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstanta.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

-Organizatorii își rezervă dreptul de a testa ORICE replică la cronograf, în ORICE moment al jocului!

-Replicile AK sau M4 cu teava lunga nu sunt considerate DMR.

7.3 Reglementari privind puterea replicilor

Atentie !! Cronografierea replicilor pre-eveniment si stabilirea puterii de tragere intra exclusiv in raspunderea participantului la joc. Organizatorii pun la dispozitie stand de cronografiere standardizat pe greutati uzuale de bile si asistenta in procesul de stabilire putere replica.

„CQB”

Putere Recomandata - 1.00 Joule / Maxim Admis 1.10 Joule

Marcaj-Verde

Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

Pistoalele fac parte din aceasta clasa.

„Asalt”

Putere Recomandata -1.50 Joule / Maxim Admis 1.65 Joule

Marcaj-Albastru

Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

„DMR”

Putere Recomandata - 2.00 Joule / Maxim Admis 2.20 Joule

DESERT STORM



A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstant.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

Marcaj-Galben

Greutate bila maxim acceptata-0.4 grame

„Sniper”

Putere Recomandata - 3.00 Joule / Maxim Admis 3.30 Joule

Marcaj-Rosu

Greutate bila maxim acceptata-0.5 grame

„LMG”

Putere Recomandata -1.50 Joule / Maxim Admis 1.65 Joule

Marcaj-Albastru

Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

„HMG”

Putere Recomandata -2.00 Joule / Maxim Admis 2.20 Joule

Marcaj-Rosu

Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

Unde diferenta dintre puterea recomandata si puterea maxima reprezinta partea "HOT" a claselor si nu poate fi depasita sub nici o forma.

7.4 Reglementari privind folosirea replicilor



A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstanta.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

-pe timpul jocului de noapte, cand deschizi focul, este recomandat aprinderea lanternei si /sau folosirea tracerelor.

-In distante mai mici de 5 m se recomanda semi-only / burst.

-ROF (rate of fire) acceptat -maxim recomandat 25 Bbs/sec.

7.5 Regulament HPA.

- Sistemul de asigurare al presiunii regulatorului de stagi final (Tournament lock- ul) va fi adus de participant. Organizatorul va sigila tournamentlock-ul prin cel puțin una din următoarele variante: sigiliu, șoricel personalizat, autocolant securizat. Atenție: Jucatorul care nu are un tournament lock corespunzător NU va putea participa la eveniment. -Tournamentlock-ul nu trebuie sa permită accesul la șurubul de reglaj prin deformare mecanica sau elastica fără a-i distruge integritatea.

- Gazele de propulsie admise vor fi: aer comprimat (HPA), azot sau capsule CO2 12 gr. Nu sunt admise butelii de CO2 reîncărcabile, butelii de oxigen sau alte improvizații. Buteliile trebuie sa corespunda d.p.d.v. al integrității exterioare, sa nu prezinte fisuri, deformări, sau afectarea învelișului exterior sub orice forma, filete uzate, sa nu prezinte intervenții sau reparații/ modificări atât la nivelul recipientelor cat si regulatoarelor, robinetelor, supapelor, etc.

-Sistemul HPA va fi însoțit obligatoriu de regulator comercial de la producători consacrați Airsoft, cu elementele constitutive intacte si funcționale. Sunt excluse regulatoarele artizanale sau cele asupra cărora s-au efectuat intervenții de orice natura. - Este interzisa alimentarea buteliilor la mai puțin de 100m de locul/perimetrului desfășurării evenimentului si la mai puțin de 50 m fata de orice bun mobil sau imobil ce nu aparține beneficiarului. In cadrul acestui eveniment vom avea un spațiu destinat acestor încărcări.



- Daca sistemul permite modificare prin wireless, se va pune la dispozitia organizatorului interfața software de blocare. -Nu sunt acceptate modificările aduse sistemelor HPA sub orice forma (rof, putere, mod de tragere, modalitate de alimentare aer sau bile) după efectuarea inspecției sistemului si cronografiere.

7.6 Reglementari incarcatoare/munitie.

-Incarcatoare Mid-Cap – fara restrictii.

-Incarcatoare Hi-Cap – sunt INTERZISE

-Incarcatoare DRUM – acceptate doar pe replici de clasa SAW-maxim 2 buc/replica.

-Sunt permise doar bilele din plastic (Teflon).Strict interzise bilele din otel,sticla,ceramica sau bilele neomologate pentru jocul de airsoft.

7.7 Jocul de noapte.

-Intervalul orar 22-06 se considera joc de noapte.

-In aceasta perioada se vor folosi replici a caror putere NU trebuie sa depaseasca 1.65 Joule (culoare marcaj albastru)

-Este permisa folosirea echipamentelor de indentificare si/sau vedere pe timp de noapte.

7.8 Jocul in cladiri.

– In interiorul cladirilor (CQB) si la o distanta mai mica de 2 m in jurul lor (la angajarea din interior spre exterior si invers) OBLIGATORIU semi-only.

7.9 Procedura de “ Knife Kill ”

-„Kniff kill-ul” se da doar cu o replica de cutit in mana.Nu se considera lovitura acceptata daca replica de cutit a fost aruncata spre adversar si acesta a fost lovit.



-Se considera „knife kill” valid in momentul in care replica de cutit atinge orice parte a gear-ului adversarului, inclusiv replica.

-Obligatia celui care a luat „knife” este de a sta aprox. 90 sec. pe loc fara a anunta verbal ca este „mort”. Dupa cele 90 de sec. isi pune vesta pe el si pleaca spre respawn.

7.10 Regula de “blind fire ”

-In timpul jocului nu este admis Blind-Fire. Acesta este o situatie specifica jocului de airsoft in care jucatorul angajeaza „in orb”, fara a vedea unde trage si fara a da posibilitatea adversarului sa riposteze. Se considera Blind-Fire angajarea adversarilor pe spatii mai mici decat formatul unei coli A4.

-Nu este RECOMANDATA tragerea la nimereala in vegetatia de pe terenul de joaca.

7.11 Folosirea grenadelor, mortierelor si explozibililor.

-Daca scenariul prevede asa ceva, clădirile și vehiculele pot fi distruse cu replici de încărcături explozive speciale, furnizate de organizatori. Nu este considerata actiune valida folosirea unor explozibili proprii.

-Sunt acceptate la jocul de airsoft orice fel de echipamente destinate si dedicate jocului de airsoft. Grenade de mana cu bile, grenade cu/pentru zgomot. Sunt acceptate de asemenea si aruncatoarele de grenade montate pe replici si/sau orice alt echipament destinat jocului de airsoft.

- Grenade de mana: toate grenadele care arunca bile fie ele de mana sau din lansator obliga toti jucatorii aflati in camera in care a fost lansat proiectilul sa se declare "mort" indiferent daca bilele lansate de proiectil i-au atins sau nu. Suprafata de actiune este de 5/5 m.

- In cazul in care echipamentul (grenada) nu arunca nici macar o bila se considera ca: fie a fost defecta fie are alta destinatie (flashbang, zgomot, fum, etc) si nu obliga iesirea din joc a niciunui jucator.

The logo for Desert Storm, featuring the words "DESERT" and "STORM" in a bold, black, sans-serif font. "DESERT" is on the left and "STORM" is on the right, both in white text on a black background.

A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstant.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

-Nu sunt acceptate la joc echipamente speciale de distrugere in masa (mortiere).

7.12 Protecții suplimentare.

-Echipamentul de protecție anti-glonț (plăci/căști,etc) nu are efect în joc.

7.13 Mine și teren minat.

-Sunt acceptate doar mine cu declanșare non-pirotehnică, ce aruncă bile de airsoft. Înainte de instalare minele trebuie confirmate de Comandament.

-Daca scenariul prevede, terenurile minate vor fi marcate cu indicatoare fixate la nivelul pieptului/ochilor, la intervale de 10-15m. Trecerea prin terenul minat conduce la K.I.A instant – se merge la respawn. Avem încredere în fair play-ul vostru.

-Este INTERZISA alcatuirea de terenuri minate proprii, fara acordul organizatorilor.

7.14 Hit si respawn.

-Ești considerat lovit/hit daca ești lovit în orice parte a corpului sau a echipamentului purtat pe tine.

Daca replica este lovită, aceasta este scoasă din joc si se poate folosi doar o replica secundară.

-Când ești lovit, strigi HIT/LOVIT, ridici mâinile, echipezi vesta reflectorizantă/luminile intermitente si aștepti medicul sau mergi la punctul de respawn, după caz.

-Dacă este lovită replica strigi "REPLICĂ! / RIFLE!" și schimbi cu sistemul de angajare secundar.

-“Morții” nu comunică informații despre joc altor jucători. Pentru a ajunge la respawn trebuie folosit traseul cel mai scurt și pe cât posibil trebuie evitate zonele de conflict. Este obligatoriu purtarea vestei reflectorizante și/sau a luminii intermitente.



-Respawn-ul se va face în bază sau la punctele mobile de respawn anunțate în timpul jocului, dacă scenariul prevede acest lucru. După respawn se vor respecta ordinele comandantului de grupă/pluton/companie/facțiune privind următoarele acțiuni.

-Timpii de respawn vor fi anunțati în cadrul briefing-ului general.

7.15 Situatii de joc speciale.

-Ricoșeurile NU sunt considerate lovituri valide. Nu se considera ricoșeu bilele care trec prin vegetație.

7.16 Medic

-Regulile pentru medic aduc un plus de realism conflictului. Cei care consideră următoarele reguli complicate pot merge direct la respawn în cazul în care sunt loviți/hit.

-Cum funcționează regula medicului:

Jucătorul este lovit/hit.

Jucătorul anunță HIT /LOVIT și își pune vesta reflectorizantă / cârpa mortului/ lumina intermitentă.

Jucătorul anunță MEDIC. Se poate anunța în mod repetat MEDIC.

Rănitul poate fi transportat de către un alt coleg spre o zonă mai sigură. Important este ca pe perioada transportului să existe contact fizic consistent între cei doi (cărat, sprijinit pe umerii celuilalt etc.). Nu se acceptă "ținutul de degețel" sau de colțul manșetei.

Niciunul dintre cei care transporta ranitul nu are voie să utilizeze replica principală în timpul transportului (se pot folosi replicile de pistoale). Răniților aflați în deplasare le este interzis să alerge către zonă sigură. Colegul/colegii care fac evacuarea pot alerga

The logo for Desert Storm, featuring the words "DESERT" and "STORM" in a bold, black, sans-serif font. "DESERT" is on the left and "STORM" is on the right, both in white text on a black background.

A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstant.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

doar în cazul în care rănitul este transportat pe targă/în spate/cărat de mai mulți colegi – rănitul nu are contact cu solul.

Jucătorul rănit (cu vesta reflectorizantă) poate supraviețui 5 minute fără tratament medical (timp în care așteaptă medicul), după care merge în respawn dacă medicul nu a reușit să ajungă la el.

După sosirea medicului:

Medicul nu poate trata mai mulți răniți deodată.

Pentru marcarea tratamentului medical, fiecare jucător va trebui să dețină asupra lui bandajul alb furnizat de către organizator. Dacă jucătorul nu are asupra sa un bandaj alb NU poate chema medicul. Bandajul se poartă la vedere, pe unul din brate, marcând tratarea unei prime răni (lovituri).

Un jucător poate fi tratat o singură dată; la al doilea caz lovit/hit, acesta este considerat MORT, merge direct în respawn.

Medicul nu se poate trata singur, acest lucru poate fi făcut doar de către alt medic.

Banderola de ranit nu poate fi dată jos decât în Comandament, nu în respawn sau pe teren.

Distribuire medici: Infanterie – 1 medic la 10 combatanți Cartierul general – 1 medic

-Medicul trebuie să poarte banderola cu simbolul crucii roșii, pusă la dispoziție de către organizatori.

-Purtarea altor însemne fără banderola oficială nu califică jucătorul drept medic.

8. COMUNICAȚII RADIO.

-Frecvențele și canalele de comunicație radio sunt următoarele:

PMR 1-Organizatori

The logo for Desert Storm, featuring the words "DESERT" and "STORM" in a bold, black, sans-serif font. "DESERT" is on the left and "STORM" is on the right, both in white text on a black background.

A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstanta.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

PMR 2,3,4-K.S.F

PMR 5-Hunters

PMR 6,7,8-Z.A.F

-Este interzisă bruieră canalelor de comunicație inamice. -Este permisă ascultarea comunicațiilor facțiunii adverse.

-Doar organizatorii pot utiliza frecvența de urgență.

9. ALTE RESTRICȚII.

-Orice contact fizic beligerant cu excepția knife-kill este INTERZIS. Încălcarea regulii duce la excluderea imediată de la joc. Costul participării nu se restituie.

-În timpul desfășurării jocului este strict interzis consumul de alcool, stupefiante, substanțe cu efect halucinogen sau alte substanțe psihotrope.

-Organizatorii își rezervă dreptul de a refuza participarea la joc a persoanelor care la intrarea pe teren se află sub influența vădită a substanțelor mai sus enumerate.

-Organizatorii își rezervă dreptul de a elimina din joc persoanele care se află sub influența substanțelor mai sus enumerate.

-Este INTERZIS efectuarea de foc deschis în afara spațiilor special amenajate.

-Este INTERZIS în timpul jocului de airsoft cataratul în copaci, urcatul pe clădiri sau orice altă construcție/structură care implică înălțime și pune în pericol persoana care s-a urcat sau pe cei din preajmă. Din acest articol sunt excluse structurile special amenajate în acest sens. -Pe timpul desfășurării evenimentului va fi interzisă folosirea laserelor !

-Utilizarea materialelor pirotehnice se face exclusiv de către organizatori sau persoanele desemnate de aceștia.

DESERT STORM



A.C.S AIRSOFT CLUB CONSTANTA

Aleea Crinului, Eforie Nord, Constanta

www.airsoftclubconstanta.ro

www.desertstorm.ro

e-mail: crew@desertstorm.ro

**AVEM ÎNCREDERE ÎN FAIR PLAY-UL TUTUROR PARTICIPANȚILOR ȘI ÎN DORINȚA
COMUNĂ DE CREARE A UNUI EVENIMENT REUȘIT.**

VA MULTUMIM SI VA AȘTEPTAM.